

## DAFTAR PUSTAKA

- Alfarizi, S. (2013). *Penerapan Media Pembelajaran Animasi untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa Pada Dasar Kompetensi Kejuruan Dasar-Dasar Pemesinan*. (Skripsi). Departemen Pendidikan Teknik Mesin, Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.
- Arikunto, S. (1998). *Prosedur Penelitian Edisi Revisi IV*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif mengembangkan media pembelajaran*. Jakarta: Referensi.
- Azhar, A. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: RajaGrafindo Persada.
- Daryanto. (2012). *Media Pembelajaran*. Bandung: Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- Departemen Pendidikan Nasional. (2008). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Dimiyati & Mudjiono. (2006). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Diyanto, D. F. (2013). *Studi Komparasi Antara Penggunaan Media Interaktif dengan Media Handout pada Materi Toleransi dan Suaian Mata Pelajaran Gambar Teknik*. (Skripsi). Departemen Pendidikan Teknik Mesin, Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.
- Fauzi, F. (2014). *Penggunaan Media Animasi untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Kompetensi Dasar Menggunakan Alat Ukur Berskala di SMK Negeri 12 Bandung*. (Skripsi). Departemen Pendidikan Teknik Mesin, Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.
- Hake, R. R. (2002). *Relationship of individual student normalized learning gains in mechanics with gender, high-school physics, and pretest scores on mathematics and spatial visualization*. [Online]. Diakses dari <http://www.Physics.indiana.edu/~hake/PERC2002h-Hake.pdf>
- Juhana dan Suratman. (2000). *Menggambar Teknik Mesin dengan Standar ISO*. Bandung: Pustaka Grafika.
- Krathwohl, D. R. (2002). A revision of Bloom's taxonomy: an overview. *Theory Into Practice*, 41 (4), hlm. 212-218.

- Masitoh, U. (2015). *Penerapan Media Pembelajaran Animasi Sebagai Upaya untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mata Kuliah Otomasi*. (Skripsi). Departemen Pendidikan Teknik Mesin, Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.
- Maya, A. T. (2011). *Media Pembelajaran: Pemilihan Media*. Makalah pada FMIPA Universitas Negeri Surabaya, Surabaya.
- Maysitah, M. (2015). *Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Media Interaktif Pada Mata Pelajaran Menggambar Dengan Perangkat Lunak di SMK Negeri 1 Sumedang*. (Skripsi). Departemen Pendidikan Teknik Arsitektur, Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.
- Rohani, A. (2004). *Pengelolaan Pengajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sato, G. Takeshi. (2008). *Menggambar Mesin Menurut Standar ISO*. Jakarta: Kresna Prima.
- Sudjana. (2005). *Metoda Statistika*. Bandung: Tarsito.
- Sudjana, N. (2011). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sugihartono, dkk. (2007). *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Sugiyono. (2010). *Statistika Untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Trihendradi, C. (2010). *Step by Step SPSS 18 Analisis Data Statistik*. Yogyakarta: ANDI OFFSET.
- UPI. (2016). *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah*. Bandung: UPI.
- Yogaswara, E. (2000). *Menggambar Teknik Mesin Tingkat II*. Bandung: Armico.